

Règlement de l'Inter-Rubik

Le défi : Résoudre, en équipe, **50 cubes 3x3x3 dans le temps le plus court.**

Une équipe est composée de **10 à 50 élèves**, la présence d'un adulte au maximum est autorisée. L'adulte peut être un professeur, un parent d'élève, ou un ancien élève venant régulièrement au club. Aucun participant ne peut être dans 2 équipes.

Les Rubik's cubes sont, a priori, fournis et mélangés par le ou les arbitres(*). L'arbitre peut demander au(x) professeur(s) ou à une autre équipe, de l'aider à mélanger les cubes, à la condition de valider lui-même les mélanges, après vérification.

Le chronomètre est fourni par l'arbitre.

Il est permis aux élèves d'utiliser leur propre cube (très facilement identifiables). Dans ce cas, l'arbitre retire des 50 cubes prévus pour la compétition le nombre de cubes égal à celui qui sera utilisé par les élèves et les met à part pour ne pas créer d'ambiguïté. Afin de rendre plus équitable les chances de toutes les équipes, seuls les cubes de marque RUBIK sont autorisés.

L'ordre de passage des équipes est tiré au sort ou décidé par l'arbitre.

Les 50 cubes sont posés sur une table d'environ 1m², les élèves se trouvent à au moins 1m de la table, tout autour (dans la mesure du possible compte tenu de la salle).

Le capitaine signale quand l'équipe est prête et l'arbitre donne le top départ.

Une fois résolu, les cubes sont posés en 5 colonnes de 10 sur la table. Lorsque le 50^{ème} cube est posé sur la table, le capitaine donne le top à l'arbitre qui arrête le chronomètre.

Le temps est enregistré par l'arbitre. Le temps limite maximum est de 20 minutes. Dans cette durée, si les 50 cubes ne sont pas tous résolus, l'arbitre enregistre le nombre de cubes complètement résolus.

Cas particuliers :

- * Si un cube est résolu mais avec une tranche mal orientée, l'équipe est pénalisée de 2 secondes qui s'ajoutent au temps réalisé.
- * Si un cube a été posé sans être complètement résolu, un élève de l'équipe le reprend pour le finir, cet exercice est chronométré, le temps est ajouté à celui enregistré, avec en sus une pénalité d'une minute.
- * En cas de démontage d'un cube pendant la résolution (pop), les candidats ramassent les pièces, reconstruisent le cube et le finissent (si la configuration est reconnue infaisable par l'arbitre, un nouveau démontage volontaire est autorisé).
- * Si un cube casse, il est remplacé par un nouveau cube (mélangé à l'avance).

En janvier / février, les enseignants responsables des clubs-Rubik établiront des chronométrages dans les conditions du présent règlement et communiqueront ces temps à l'association, par courriel. Ensuite,

OU l'Inter-Rubik fera un chronométrage, par Skype(*), qualificatif pour la finale.

OU l'Inter-Rubik organisera des matches régionaux, réunissant plusieurs équipes. Ces matches régionaux seront qualificatifs pour la finale, le meilleur temps sera retenu pour le classement général en vue de la qualification pour la finale.

Les 6 équipes ayant réalisé les 6 meilleurs temps nationaux (soit par skype, soit lors d'un match régional) seront qualifiées pour la finale.

(*) Dans le cas des chronométrages de club, l'arbitre est l'enseignant inscrit comme responsable du club.