

Règlement de l'Inter-Rubik 2x2x2

Réservé aux classes de CM1, CM2 et 6e

Le défi : Résoudre, en équipe, **25 cubes 2x2x2 dans le temps le plus court.**

Une équipe est composée de **10 élèves (sans adulte)**, de l'établissement et du club.

Les Rubik's cubes sont, a priori, fournis et mélangés par le ou les arbitres(*).

L'arbitre peut demander au(x) professeur(s) de l'aider à mélanger les cubes, à la condition de valider lui-même les mélanges, après vérification.

Le chronomètre est fourni par l'arbitre.

Il est permis aux élèves d'utiliser leur propre cube (très facilement identifiables). Dans ce cas, l'arbitre retire des 25 cubes prévus pour la compétition le nombre de cubes égal à celui qui sera utilisé par les élèves et les met à part pour ne pas créer d'ambiguïté. Afin de rendre plus équitable les chances de toutes les équipes, seuls les cubes de marque RUBIK sont autorisés.

Les 25 cubes sont posés sur une table d'environ 1m², les élèves se trouvent à au moins 1m de la table, tout autour (dans la mesure du possible compte tenu de la salle).

Le capitaine signale quand l'équipe est prête et l'arbitre donne le top départ.

Une fois résolu, les cubes sont posés en 5 colonnes de 5 sur la table. Lorsque le 25^{ème} cube est posé sur la table, le capitaine donne le top à l'arbitre qui arrête le chronomètre.

Le temps limite maximum est de 15 minutes.

Cas particuliers :

* Si un cube est résolu mais avec une tranche mal orientée, l'équipe est pénalisée de 2 secondes qui s'ajoutent au temps réalisé.

* Si un cube a été posé sans être complètement résolu, un élève de l'équipe le reprend pour le finir, cet exercice est chronométré, le temps est ajouté à celui enregistré, avec en sus une pénalité d'une minute.

* Si un cube casse, il est remplacé par un nouveau cube (mélangé à l'avance).

En janvier / février, les enseignants responsables des clubs Inter-Rubik établiront des chronométrages dans les conditions du présent règlement et communiqueront ces temps à l'association Inter-Rubik. De plus,

OU l'Inter-Rubik fera un chronométrage, par Skype(*), qualificatif pour la finale.

OU l'Inter-Rubik organisera des matches régionaux, réunissant plusieurs équipes. Ces matches régionaux seront qualificatifs pour la finale, le meilleur temps réalisé sera retenu pour le classement général en vue de la qualification pour la finale.

Les 4 équipes ayant réalisé les 4 meilleurs temps nationaux (soit par skype, soit lors d'un match régional) seront qualifiées pour la finale.

(*) Dans le cas des chronométrages de club, l'arbitre est l'enseignant inscrit comme responsable du club.